

LIGA ESPORTIVA NESCAU 2024

REGULAMENTO DESAFIOS – ETAPA CAMPO GRANDE

CATEGORIAS

1. Para o desafio, a LIGA ESPORTIVA NESCAU 2024 estabelece:
 - 1.1. Será aberta a participação de 7 a 100 anos (2017 a 1924).
 - 1.2. Não haverá diferença de gênero, a categoria será mista (única).
 - 1.3. O participante poderá selecionar até 2 desafios de sua escolha.

MODALIDADES

2. Beach Tennis

O Beach Tennis será no modelo DESAFIO, sem caráter competitivo, e serão desafiados a partir da seguinte regra:

- As equipes serão compostas de 4 participantes dentro da faixa etária mais apropriada. Sendo o confronto realizado em duplas.
- Assim como no tênis de quadra, a contagem da pontuação é feita no formato 0/15/30/40 e o 40 X 40 é sempre sem vantagem, chamado de gold point (ponto decisivo), ou seja, quem marca esse ponto, ganha a partida.
- Será disputado um set de 5 partidas, onde ao término delas, a dupla que ganhar mais partidas será a vencedora do desafio.

3. Circuito Chute ao Gol

O CIRCUITO CHUTE AO GOL será no modelo DESAFIO, sem caráter competitivo, e serão desafiados a partir da seguinte regra:

- O desafio terá duração de 1 minuto, onde o participante deverá conduzir a bola com os pés através de três circuitos montados e finalizar com o chute ao gol, tentando acertar um dos alvos demarcados.

4. Cornhole

O CornHole será no modelo DESAFIO, onde os participantes jogarão sem caráter competitivo, onde os jogadores serão desafiados a partir das seguintes regras:

- O desafio terá duração de no máximo 5 minutos, onde os participantes se enfrentarão em duplas. Cada um terá a oportunidade de jogar por duas vezes 4 sacos, totalizando 8 arremessos para cada participante. Os arremessos serão de forma alternada, onde o participante que ganhar a disputa de par ou ímpar, decide se começa arremessando ou deixa que seu oponente inicie a partida. Os pontos serão atribuídos da seguinte forma:

- Os sacos que entrarem no buraco valem 20 pontos.
- Os sacos sobre o tabuleiro valerão o ponto no qual a área em que ele parar. Cada área é demarcada por pontuações.
- Os lançamentos deverão ser feitos a distâncias variáveis, de acordo com a idade e/ou habilidade dos participantes.
- Um saco adversário poderá derrubar da plataforma um saco do jogador oponente. Assim, o saco que sair da plataforma não pontua. Se o saco do adversário derrubar o saco do jogador oponente no buraco, este contará 20 pontos.
- Ao término dos arremessos, o jogador que tiver maior número de pontos ganha o desafio

5. PREMIAÇÃO

Todos receberão medalhas de participação.

6. PRAZO DE INSCRIÇÕES

O prazo máximo para as inscrições será dia 18 de agosto de 2024 ou ao término das vagas existentes para a modalidade.

.